

Die Travian Publishing GmbH mit Sitz in München ist eine Gesellschaft der Travian Games Unternehmensgruppe, die mit ihren deutschlandweit über 230 Mitarbeitern browserbasierte Online-Spiele entwickelt, betreibt und weltweit vermarktet. Unser spielbegeistertes Team sorgt mit seinen kreativen Ideen und neuester Technik dafür, dass jedes unserer Produkte ein kleines Kunstwerk wird. Hierfür sprechen die zahlreichen Auszeichnungen, die wir unter anderem für unsere beliebten Spiele Travian, Miramagia, GoalUnited und Wewaii erhalten haben.

Zur Verstärkung unseres Publishing-Teams in München suchen wir ab sofort einen

Producer Online Games (m/w)

Ihre Aufgaben:

- Betreuung und zentraler Ansprechpartner externer Entwicklungsstudios bei der Produktion und Weiterentwicklung von browserbasierten Online-Spielen
- Enge Begleitung des Produktionsprozesses und Überwachung der Einhaltung von Budget, Zeitplan und Produktqualität
- Projektplanung und Koordination der Produktionsabläufe (einschließlich Meilensteinplanung und Abnahme der definierten Meilensteine)
- Ansprechpartner des Entwicklers bzgl. konkreter Spielinhalte sowie Ausrichtung von Grafik und Gamedesign auf die avisierte Zielgruppe in Zusammenarbeit mit dem Gamedesign des Studios
- Unterstützung und Beratung des Produktmanagements im Rahmen der Produktoptimierung
- Priorisierung von neuen Game Features, Polishing und Bug Fixing
- Unterstützung im Rahmen der Evaluierung und Chancen-Risikoanalyse von Projekten (z.B. Prüfung von Budget- und Zeitplänen auf Plausibilität)
- Aufbereiten von Informationen für die Projektberichterstattung

Folgende Punkte zeichnen Sie aus:

- Begeisterung für browserbasierte Online-Spiele
- Mindestens zwei Jahre einschlägige Berufserfahrung als Producer, Projektleiter oder Produktmanager im Bereich Computerspiele (vorzugsweise Online-Spiele)
- Mitarbeit an abgeschlossenen und kommerziellen Projekten in der Computerspielbranche (vorzugsweise in organisatorischer Funktion)
- Grundsätzliches Verständnis von Programmiervorgängen und gängigen Produktionsmethoden
- Einschlägige Kenntnisse im Game- und Leveldesign (vorzugsweise auch im Produktmanagement)
- Hohe Zuverlässigkeit, Selbständigkeit und Genauigkeit
- Überdurchschnittliches Kommunikationsgeschick und Durchsetzungsvermögen
- Ausgeprägte Dienstleistungs- und Kundenorientierung
- Organisationstalent und sehr strukturierte Arbeitsmethodik
- Sehr gute Englischkenntnisse, gute Deutschkenntnisse

Wir bieten eine angenehme Arbeitsatmosphäre in einem motivierten Team, interessante und verantwortungsvolle Aufgaben, eigenständiges Arbeiten, einen sicheren Arbeitsplatz und flexible Arbeitszeiten.

Wir freuen uns über Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Lebenslauf, Referenzen, Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihrem frühestmöglichen Eintrittsdatum per E-Mail an:

Travian Games GmbH
Wilhelm-Wagenfeld-Straße 22
80807 München
jobs@traviangames.com